프로젝트명 : 다크에덴M Bug Report

Title : 흡혈을 하는데 끝나지 않는다!

환경 : 모바일

심각도(Severity) : 긴급 높음 보통 낮음

우선순위(Priority) : 긴급 높음 보통 낮음

발생빈도(Frequency) : 특수한 경우 발생 (10번 중 2~3번 발생)

설명(Description) : 종족끼리 성서를 탈취하기 위해 싸우는 성서전 컨텐츠에서 슬레이어가 뱀파이어를 공격하면 은도금이 쌓여서 최대 HP가 감소하는데 뱀파이어는 흡혈을 통해 이 은도금을 해체한다. 그런데 여기서 뱀파이어가 슬레이어 흡혈시 간헐적으로 흡혈하는 상태에서 고정으로 멈추게 된다.(죽을때까지)

방법(Step) : 1. 성서전 시간에 성서전에 입장한다.

2. 슬레이어에게 맞아 은도금을 쌓는다.

3. 은도금을 해체하기 위해 흡혈을 한다.

기댓값(Expected Result) : 슬레이어 흡혈시 쌓인 은도금을 회복하며 일정량 체력이 회복되고 몇 초 후 기본상태로 돌아와야한다.

시전조건(Precondition) : 슬레이어에게 피격당해 은도금이 쌓이고 적의 HP를 달게 하여 흡혈 할 수 있는 상태가 되어 흡혈을 하면 간헐적으로 발생한다.

Regression : 원래 성서전에서 흡혈스킬을 사용해도 HP회복이 안되는 버그가 있었는데 이를 고쳤다는 내용이 올라오고 나서부터 간헐적으로 랙상태로 멈추는 버그가 생겼다.